



■ Especificaciones Memorias

Autor	Nicolás Ramírez, Camilo Angulo
Institución Universitaria	Universidad Jorge Tadeo Lozano
Programa	Diseño Industrial
Línea temática	Diseño, tecnología, creación

Taxonomía del boceto de diseño de producto

Modalidad

Ponencia



Introducción

Somos un Semillero del programa de Diseño Industrial que exploramos temas de representación y en esta oportunidad nos interesamos en construir una taxonomía propia de los bocetos implementados en los proyectos de diseño de producto.

Pregunta de investigación, objeto de indagación o problema sensible o plástico

¿Cuáles son los tipos de bocetos que se utilizan en las clases de taller de diseño y cómo se pueden caracterizar y clasificar?

Metodología de la investigación

Nos aproximamos desde una interpretación cualitativa para obtener un mejor entendimiento del fenómeno de representación de bocetos. Posterior se realizó una revisión documental de referente sobre taxonomías del boceto en artículos científicos. Finalmente compusimos nuestra propia versión de taxonomía.

Registro del proceso de creación

Se buscaron 50 referentes visuales de bocetos de diseño de producto de acceso publico en la web, se organizaron en un instrumento de análisis de información, se estudiaron sus características y se propuesto la estructura de taxonomía propia.

Resultados de investigación

Hasta el momento hemos logrado construir una taxonomía del boceto de diseño estructurada con 5 categorías y 20 subcategorías.